

Министерство образования и науки РФ
МОУ Билитуйская средняя общеобразовательная школа

Согласовано
Зам дир по УВР

«26» августа 2019 г.

Утверждаю:
Директор школы

«26» августа 2019 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по предмету
информатика 1-4 классы
УМК «Школа России»

Составила: Забелина А.В.
учитель начальных классов

пст. Билитуй, 2019 г

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» (2-4 классы) составлена на основе авторской программы по информатике для 2-4 классов начальной общеобразовательной школы Н. В. Матвеевой, Е. Н. Челак, Н. К. Конопатовой, Л. П. Панкратовой, Н. А. Нуровой (М., БИНОМ, Лаборатория знаний), **в соответствии с требованиями ФГОС 2009 г. начального общего образования**, с учетом требований к результатам освоения основных образовательных программ, концепции духовного воспитания.

Цели изучения курса информатики в начальной школе

Важнейшая цель начального образования — создание прочного фундамента для последующего образования, развитие умений самостоятельно управлять своей учебной деятельностью. Это предполагает не только освоение опорных знаний и умений, но и развитие способности к сотрудничеству и рефлексии.

Информатика рассматривается в общеобразовательной школе вообще и в начальной школе в частности в двух аспектах. Первый — с позиции формирования целостного и системного представления о мире информации, об общности информационных процессов в живой природе, обществе, технике. С этой точки зрения на пропедевтическом этапе обучения школьники должны получить необходимые первичные представления об информационной деятельности человека. Второй аспект пропедевтического курса информатики — освоение методов и средств получения, обработки, передачи, хранения и использования информации, решение задач с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий. Этот аспект связан, прежде всего, с подготовкой учащихся начальной школы к продолжению образования, к активному использованию учебных информационных ресурсов: фонотек, видеотек, мультимедийных обучающих программ, электронных справочников и энциклопедий на других учебных предметах, при выполнении творческих и иных проектных работ.

Курс информатики в начальной школе имеет комплексный характер. В соответствии с первым аспектом информатики осуществляется теоретическая и практическая бескомпьютерная подготовка, к которой относится формирование первичных понятий об информационной деятельности человека, об организации общественно значимых информационных ресурсов (библиотек, архивов и пр.), о нравственных и этических нормах работы с информацией. В соответствии со вторым аспектом информатики осуществляется практическая пользовательская подготовка — формирование первичных представлений о компьютере, в том числе подготовка школьников к учебной деятельности, связанной с использованием информационных и коммуникационных технологий на других предметах.

Таким образом, важнейшим результатом изучения информатики в школе является развитие таких качеств личности, которые отвечают требованиям информационного общества, в частности приобретение учащимися информационной и коммуникационной компетентности (ИКТ-компетентности).

Общая характеристика учебного курса «Информатика» в начальной школе

С момента экспериментального введения информатики в начальную школу накопился значительный опыт обучения информатике младших школьников. Обучение информатике в начальной школе нацелено на формирование у младших школьников первоначальных

представлений о свойствах информации, способах работы с ней, в частности с использованием компьютера. Следует отметить, что курс информатики в начальной школе вносит значимый вклад в формирование и развитие информационного компонента УУД, формирование которых является одним из приоритетов начального общего образования. Более того, информатика как учебный курс, на котором целенаправленно формируются умения и навыки работы с информацией, может быть одним из ведущих в формировании УУД (общеучебных умений и навыков).

Важной проблемой реализации непрерывного курса информатики является преемственность его преподавания на разных образовательных уровнях. Любой учебный курс должен обладать внутренним единством, которое проявляется в содержании и методах обучения на всех ступенях обучения. Структура курса, его основные содержательные линии должны обеспечивать эту целостность.

Поэтому предполагается, что содержательные линии обучения информатике в начальной школе соответствуют содержательным линиям ее изучения в основной школе, но реализуются на пропедевтическом уровне. По окончании обучения учащиеся должны демонстрировать сформированные умения и навыки работы с информацией и применять их в практической деятельности и повседневной жизни.

Авторы делают попытку выстроить многоуровневую структуру курса «Информатика», который бы рассматривался как систематический курс, непрерывно развивающий знания школьников в области информатики и информационно-коммуникационных технологий. Авторы подчеркивают необходимость получения школьниками на самых ранних этапах обучения представлений о сущности информационных процессов. Информационные процессы рассматриваются на примерах передачи, хранения и обработки информации в информационной деятельности человека, живой природе, технике. В процессе изучения информатики в начальной школе формируются умения классифицировать информацию, выделять общее и особенное, устанавливать связи, сравнивать, проводить аналогии и др. Это помогает ребенку осмысленно видеть окружающий мир, более успешно в нем ориентироваться, формировать основы научного мировоззрения.

Предлагаемый пропедевтический курс информатики опирается на основополагающие принципы общей дидактики: целостность и непрерывность, научность в сочетании с доступностью, практико-ориентированность в сочетании с развивающим обучением. В части решения приоритетной задачи начального образования — формирования УУД (общеучебных умений) — формируются умения строить модели решаемой задачи, решать нестандартные задачи. Развитие творческого потенциала каждого ребенка происходит при формировании навыков планирования в ходе решения различных задач.

Во втором классе дети учатся видеть окружающую действительность с точки зрения информационного подхода. В процессе обучения в мышление и речь учеников постепенно вводятся термины информатики (источник/приемник информации, канал связи, данные и др.). Школьники изучают устройство компьютера, учатся работать с электронными документами.

В третьем классе школьники изучают представление и кодирование информации, ее хранение на информационных носителях. Вводится понятие объекта, его свойств и действий с ним. Дается представление о компьютере как системе. Дети осваивают информационные технологии: технологию создания электронного документа, технологию его редактирования, приема/передачи, поиска информации в сети Интернет. Учащиеся знакомятся с современными инструментами работы с информацией (мобильный телефон, электронная книга, фотоаппарат, компьютер и др.), параллельно учатся использовать их в своей учебной деятельности. Понятия вводятся по

мере необходимости, чтобы ребенок мог рассуждать о своей информационной деятельности, рассказывать о том, что он делает, различая и называя элементарные технологические операции своими именами.

В четвертом классе рассматриваются темы «Мир понятий» и «Мир моделей», формируются представления учащихся о работе с различными научными понятиями, также вводится понятие информационной модели, в том числе компьютерной. Рассматриваются понятия исполнителя и алгоритма действий, формы записи алгоритмов. Дети осваивают понятие управления собой, другими людьми, техническими устройствами (инструментами работы с информацией), ассоциируя себя с управляющим объектом и осознавая, что есть объект управления, осознавая цель и средства управления. Школьники учатся понимать, что средства управления влияют на ожидаемый результат, и что иногда полученный результат не соответствует цели и ожиданиям.

В процессе осознанного управления своей учебной деятельностью и компьютером школьники осваивают соответствующую терминологию, грамотно выстраивают свою речь. Они учатся узнавать процессы управления в окружающей действительности, описывать их в терминах информатики, приводить примеры из своей жизни. Школьники учатся видеть и понимать в окружающей действительности не только ее отдельные объекты, но и их связи и отношения между собой, понимать, что управление — это особый, активный способ отношений между объектами. Видеть отношения между объектами системы — это первый активный шаг к системному взгляду на мир. А это, в свою очередь, способствует развитию у учащихся начальной школы системного мышления, столь необходимого в современной жизни наряду с логическим и алгоритмическим. Логическое и алгоритмическое мышление также являются предметом целенаправленного формирования и развития в четвертом классе с помощью соответствующих заданий и упражнений.

Описание ценностных ориентиров содержания информатики

Современный ребенок погружен в новую предметную и информационную среду. Однако нельзя воспитать специалиста в области информационных технологий или программиста, если не начать обучение информатике в младших классах. В отличие от прошлых времен действительность, окружающая современного ребенка, наполнена бесчисленным множеством созданных человеком электронных устройств. В их числе компьютер, мобильные телефоны, цифровой фотоаппарат, цифровые видеокамеры, плееры, декодеры и т. д. В этих условиях информатика в начальной школе необходима не менее, чем русский язык и математика.

На уроках информатики школьники осознанно и целенаправленно учатся работать с информацией (осуществлять ее поиск, анализировать, классифицировать и пр.), отличать форму от содержания, т. е. смысла, узнавать и называть объекты окружающей действительности своими именами в терминах информатики. Изучение информатики в рамках предметной области «Математика и информатика» направлено на развитие образного и логического мышления, воображения, математической речи, формирование предметных умений и навыков, необходимых для успешного решения учебных и практических задач и продолжения образования.

Особое место подготовке по информатике отведено в предмете «Технология». В рамках этого предмета пристальное внимание должно быть уделено обеспечению первоначальных представлений о компьютерной грамотности учащихся.

Изучение интегрированного предмета «Окружающий мир» направлено на «осмысление личного опыта общения ребенка с природой и людьми; понимание своего места в природе и социуме». Информатика, обучая пользоваться универсальным инструментом поиска и обработки информации (компьютером), расширяет возможности детей познавать окружающий мир и способствует их самостоятельности и творчеству в процессе познания.

Изучение предметов эстетического цикла (ИЗО и музыка) направлено на развитие «способности к эмоционально-ценностному восприятию произведений изобразительного и музыкального искусства, выражению в творческих работах своего отношения к окружающему миру». Освоение графического редактора на уроках информатики предоставляет младшему школьнику возможность создавать изображение в принципиально иной технике, развивая его логическое мышление в тесной связи с эмоционально-ценностным восприятием окружающей действительности.

Изучение русского и родного языка в начальной школе направлено на развитие речи, мышления, воображения школьников, способности выбирать средства языка в соответствии с условиями общения — всему этому учит и информатика, пробуждая и познавательный интерес к слову, и стремление совершенствовать свою речь в процессе освоения мощного инструмента работы с информацией и его программного обеспечения, в частности — текстового редактора, электронного блокнота, электронной книги. На уроках информатики при наборе текстов в текстовом редакторе учащиеся овладевают умениями правильно писать (поскольку все ошибки компьютер выделяет красным подчеркиванием и предлагает правильно написанное слово), участвовать в диалоге (по скайпу устно или письменно с использованием чат-режима). Обучаясь работе на компьютере, дети составляют письменные тексты-описания и повествования небольшого объема, овладевают основами делового письма (написание записки, адреса, письма).

Исходя из того факта, что разговор с детьми о числах, информации и данных, способах и инструментах их хранения и обработки не может происходить на чисто абстрактном уровне, и математика, и информатика непосредственно связаны с содержанием других дисциплин начального образования — в частности, с иностранным языком. Иностранный язык в начальной школе изучается со 2 класса. Он формирует «элементарные коммуникативные умения в говорении, аудировании, чтении и письме; развивает речевые способности, внимание, мышление, память и воображение младшего школьника». Информатика, с одной стороны, использует знания, полученные на уроках иностранного языка (об иностранном алфавите, например), с другой стороны, развивает коммуникативные умения, поскольку вводит в речь школьников новые термины и учит общаться с использованием современных средств ИКТ (электронная почта, скайп и др.).

Таким образом, информатика в начальной школе выполняет интегрирующую функцию, формируя знания и умения по курсу информатики и мотивируя учащихся к активному использованию полученных знаний и приобретенных умений при изучении других дисциплин в информационно-образовательной среде школы.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО КУРСА

С учетом специфики внедрения учебного курса в учебный план конкретизируются цели курса «Информатика» для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов.

1-я группа требований: личностные результаты	Эти требования достигаются под воздействием применения методики обучения и особых отношений «учитель — ученик»: 1.1) готовность и способность к саморазвитию, сформированность мотивации к обучению и познанию; 1.2) ценностно-смысловые установки обучающихся, отражающие их индивидуально-личностные позиции; 1.3) социальные компетенции; 1.4) личностные качества
2-я группа требований: метапредметные	Эти требования достигаются при освоении теоретического содержания курса, при решении учебных задач в рабочей тетради и на компьютере, при выполнении проектов во внеурочное время — это освоение УУД:

результаты	2.1) познавательных; 2.2) регулятивных; 2.3) коммуникативных; 2.4) овладение межпредметными понятиями (объект, система, действие, алгоритм и др.)
3-я группа требований: предметные результаты	Эти требования достигаются при освоении теоретического содержания курса, при решении учебных задач в рабочей тетради и на компьютере, при выполнении заданий и проектов во внеурочное время.

С точки зрения достижения планируемых результатов обучения наиболее ценными являются следующие компетенции, отраженные в содержании курса:

- **наблюдать за объектами** окружающего мира; обнаруживать изменения, происходящие с объектом, и учиться устно и письменно описывать объекты по результатам наблюдений, опытов, работы с информацией;
- **соотносить результаты** наблюдения с целью, соотносить результаты проведения опыта с целью, т. е. получать ответ на вопрос «Удалось ли достичь поставленной цели?»;
- устно и письменно **представлять информацию** о наблюдаемом объекте, т. е. создавать текстовую или графическую модель наблюдаемого объекта с помощью компьютера с использованием текстового или графического редактора;
- **понимать**, что освоение собственно информационных технологий (текстового и графического редакторов) является не самоцелью, а способом деятельности в интегративном процессе познания и описания (под описанием понимается создание информационной модели текста, рисунка и др.);
- **выявлять** отдельные признаки, характерные для сопоставляемых объектов; в процессе информационного моделирования и сравнения объектов анализировать результаты сравнения (ответы на вопросы «Чем похожи?», «Чем не похожи?»); объединять предметы по общему признаку (что лишнее, кто лишний, такие же, как..., такой же, как...), различать целое и часть. Создание информационной модели может сопровождаться проведением простейших измерений разными способами. В процессе познания свойств изучаемых объектов осуществляется сложная мыслительная деятельность с использованием уже готовых предметных, знаковых и графических моделей;
- **решать творческие задачи** на уровне комбинаций, преобразования, анализа информации при выполнении упражнений на компьютере и компьютерных проектов;
- **самостоятельно составлять** план действий (замысел), проявлять оригинальность при решении творческой конструкторской задачи, создавать творческие работы (сообщения, небольшие сочинения, графические работы), разыгрывать воображаемые ситуации, создавая простейшие мультимедийные объекты и презентации, применять простейшие логические выражения типа: «...и/или...», «если... то...», «не только, но и...» и давать элементарное обоснование высказанного суждения;
- **овладевать первоначальными умениями** передачи, поиска, преобразования, хранения информации, использования компьютера; при выполнении интерактивных компьютерных заданий и развивающих упражнений — поиском (проверкой) необходимой информации в интерактивном компьютерном словаре, электронном каталоге библиотеки. Одновременно происходит овладение

различными способами представления информации, в том числе в табличном виде, упорядочения информации по алфавиту и числовым параметрам (возрастанию и убыванию);

- **получать опыт организации своей деятельности**, выполняя специально разработанные для этого интерактивные задания. Это задания, предусматривающие выполнение инструкций, точное следование образцу и простейшим алгоритмам, самостоятельное установление последовательности действий при выполнении интерактивной учебной задачи, когда требуется ответ на вопрос «В какой последовательности следует это делать, чтобы достичь цели?»;
- **получать опыт рефлексивной деятельности**, выполняя особый класс упражнений и интерактивных заданий. Это происходит при определении способов контроля и оценки собственной деятельности (ответы на вопросы «Такой ли получен результат?», «Правильно ли я делаю это?»), нахождении ошибок в ходе выполнения упражнения и их исправлении;
- **приобретать опыт сотрудничества** при выполнении групповых компьютерных проектов: уметь договариваться, распределять работу между членами группы, оценивать свой личный вклад и общий результат деятельности.

В результате всего вышеперечисленного происходит развитие системы УУД, которые, согласно ФГОС, являются основой создания учебных курсов.

Все компоненты УМК представляют собой единую систему, обеспечивающую преемственность изучения информатики в полном объеме. Эта системность достигается:

1. *Опорой на сквозные содержательные линии:*

- информация, виды информации (по способу восприятия, по способу представления, по способу организации);
- информационные объекты (текст, изображение, аудиозапись, видеозапись);
- источники информации (живая и неживая природа, творения человека);
- работа с информацией (обмен, поиск, преобразование, хранение, использование);
- средства информационных технологий (телефон, компьютер, радио, телевидение, мультимедийные устройства);
- организация информации и данных (оглавление, указатели, каталоги, записные книжки и др.).

2. *Использованием общей смысловой структуры учебников, позволяющей осуществить названную преемственность.* Компоненты этой структуры построены в соответствии с основными этапами познавательной деятельности:

- раздел **«Повторить»** — **актуализация знаний**. Содержит интересную и значимую информацию об окружающем мире, природе, человеке и обществе, способствует установлению учащимися связи между целью учебной деятельности и ее мотивом (лично значимая информация). Выбранные авторами примеры могут быть знакомыми и привычными на первый взгляд, провоцируя тем самым удивление по поводу их информационной природы и значимости с точки зрения жизненных интересов;
- **содержание параграфа представлено через компоненты деятельностного ряда: «Цель», «Понять», «Выполни», «Главное», «Знать», «Уметь»** — **новое знание**. Этим достигается наиболее рациональная последовательность действий по изучению нового материала: от понимания до применения на практике, в том числе развивается творческая деятельность;
- **разделы «Мы поняли», «Мы научились»** — **рефлексия**. Организация повторения ранее освоенных знаний, умений, навыков. Использование средств стимулирования учащихся к самостоятельной работе (или при подготовке к контрольной работе);

- «Слова и термины для запоминания» — *обобщающее знание*. Обобщение и классификация;
- **практические задания, включая задания в рабочих тетрадях и ЭОР.** Формирование и развитие умений использовать полученные теоретические знания по информатике, умений структурировать содержание текстов и процесс постановки и решения учебных задач (культура мышления, культура решения задач, культура проектной и исследовательской деятельности); формирование и развитие умений осуществлять планирование, организацию, контроль, регулирование и анализ собственной учебной деятельности, умения самостоятельно и сознательно делать свой выбор ценностей и отвечать за этот выбор (самоуправление и самоопределение); формирование и развитие умений по нахождению, переработке и использованию информации для решения учебных задач, а также умений по организации сотрудничества со старшими и сверстниками, по организации совместной деятельности с разными людьми, достижению с ними взаимопонимания.

Таким образом, сама структура изложения материала в учебниках отражает целенаправленность формирования общих учебных умений, навыков и способов деятельности (УУД), которые формируются и развиваются в рамках познавательной, организационной и рефлексивной деятельности. Этим достигается полноценное освоение всех компонентов учебной деятельности, которые включают:

- учебную мотивацию;
- учебную цель;
- учебную задачу;
- учебные действия и операции (ориентировка, преобразование материала, контроль и оценка);
- метапредметные учебные действия (умственные действия учащихся, направленные на анализ и управление своей познавательной деятельностью).

ОПИСАНИЕ МЕСТА ИНФОРМАТИКИ В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Основная образовательная программа начального общего образования предоставляет школе широкие возможности включения информатики в часть учебного плана, формируемую участниками образовательных отношений. Время, отводимое на эту часть внутри предельно допустимой аудиторной учебной нагрузки, может быть использовано для увеличения часов на изучение отдельных предметов инвариантной части, на организацию курсов, в которых заинтересованы ученик, родитель, учитель, образовательная организация, субъект Российской Федерации. В первом классе в соответствии с системой гигиенических требований, определяющих максимально допустимую нагрузку учащихся, часть учебного плана, формируемая участниками образовательных отношений, отсутствует.

План внеурочной деятельности позволит в полной мере реализовать требования федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования. За счет часов на внеурочную деятельность общеобразовательная организация достигает планируемых результатов освоения основной образовательной программы, обеспечивает адаптацию ребенка, создает благоприятные условия для его развития. Формы организации внеурочной деятельности образовательная организация определяет самостоятельно. Среди форм внеурочных занятий — сетевые сообщества, конференции, олимпиады, научные исследования и другие формы в соответствии с выбором участников образовательных отношений. Очень эффективно проводить внеурочные занятия по информатике в форме кружков по освоению информационных технологий, а также в форме групповых занятий по созданию интегрированных проектов. Занятия могут проводиться учителем начальной школы, учителем информатики или педагогом дополнительного образования.

Часы, отведенные на внеурочную деятельность, не учитываются при определении обязательной допустимой нагрузки учащихся, но являются обязательными для финансирования.

В рамках части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений, а также в рамках внеурочной деятельности возможно создание различных программ курсов информатики. При этом целесообразно выделить инвариантную составляющую часовой нагрузки по курсу информатики в начальной школе в объеме 34 часов в год, итого 105 часов за курс 2–4 классов с учетом резервных часов (1 час в год).

Инвариантная составляющая может складываться из модулей по 17 часов (два модуля в год), из модуля на 17 часов и проектной деятельности на 17 часов в год, а также из курса в рамках учебного плана в объеме 34 часов в год или курса внеурочной деятельности в объеме 34 часов.

Вариативная составляющая курса направлена на усиление практической работы учащихся с компьютером и активизацию проектной деятельности. Она составляет от 18 до 68 часов в год дополнительно к имеющейся инвариантной нагрузке.

Итого курс информатики может изучаться в объеме от 34 до 102 часов в год с учетом как инвариантной, так и вариативной составляющих, а также в зависимости от деления класса на группы или работы на уроке информатики всем классом и от информационно-образовательной среды. Описание электронно-программной поддержки курса представлено ниже по трем типам: минимальная / базовая / расширенная модель электронно-программного обеспечения. .

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ИНФОРМАТИКИ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ

Изучение курса информатики во втором классе начинается с темы «Человек и информация», при изучении которой внимание ребенка обращается на феномен информации, подчеркивается ее роль в жизни человека. Затем выделяются виды информации по способу восприятия ее человеком, вводятся понятия источника и приемника информации на простых примерах, обсуждается компьютер как инструмент, помогающий человеку работать с информацией.

Содержание второй главы естественно вытекает как «связка» между информацией и компьютером.

Содержание третьей главы формирует понимание и представления школьников о том, что компьютер обрабатывает не информацию (информацию обрабатывает человек), а данные, т. е. закодированную информацию. Дается представление о видах данных (закодированной информации), что очень важно для того, чтобы младшие школьники поняли, почему существуют разные прикладные программы: текстовые и графические редакторы, электронные таблицы и др. — для обработки разных типов данных требуются соответствующие программы. В этой главе начинается серьезный разговор о двоичном кодировании.

Содержание четвертой главы направлено на формирование и развитие понятия документа, на способы его создания, поскольку понимание того, что такое данные, для второклассника еще не очень актуально. А вот понятие документа — актуально во всех смыслах, так как дети уже постоянно имеют дело с разными бумажными и электронными документами (со свидетельством о рождении, заявлениями, справками, файлами и пр.).

В третьем классе происходит повторение и развитие учебного материала, пройденного во втором классе. Глава вторая — о действиях с информацией. Школьники через разговор о действиях с информацией готовятся к пониманию понятия информационного процесса. Кульминационным моментом содержания в третьем классе является понятие объекта. Формируется представление об объекте как предмете

нашего внимания, т. е. под объектом понимаются не только предметы, но и свойства предметов, процессы, события, понятия, суждения, отношения и т. д. Такой подход позволит уже в начальной школе серьезно рассматривать такие объекты, как «алгоритм», «программа», «исполнитель алгоритма», «модель», «управление» и иные абстрактные понятия. Такой методический прием позволяет младшему школьнику рассуждать о свойствах алгоритма, свойствах «исполнителя алгоритма», свойствах процесса управления и так далее, что составляет содержание курса в четвертом классе.

Уже в третьем классе начинается серьезный разговор о компьютере как системе, об информационных системах.

Содержание четвертого класса — это то, ради чего информатика должна изучаться в школе, и, в частности, в начальной школе: ради формирования и развития понятий о моделировании, модели и процессе управления. Тема управления является важнейшей с точки зрения ФГОС второго поколения, поскольку в начальной школе необходимо научить детей управлять не только компьютером и своим временем, но и собой.

Аналитическая деятельность учащихся начальной школы на уроках информатики:

- выделение и называние объекта окружающей действительности, в том числе в терминах информатики (источник информации, приемник, канал связи, носитель информации, управляющий объект, объект управления, средство управления, управляющий сигнал, цель управления и др.);
- называние свойств и отношений, функций и действий, анализ элементного состава объекта (системы), называние свойств текста, рисунка, модели, алгоритма, исполнителя алгоритма и других объектов информатики;
- выделение и называние свойств объекта (системы), которые отражены в той или иной его модели;
- сравнение между собой объектов, в том числе абстрактных объектов информатики (например, сравнение процесса хранения информации и процесса ее передачи, процессов передачи и обработки, процессов моделирования и управления, управляющего объекта и объекта управления, сравнение функций прикладных программ между собой и др.);
- формулирование суждения и умозаключения.

Практическая деятельность учащихся начальной школы на уроках информатики:

- преобразование одной формы представления информации в другую (текста в схему, текста в числовое выражение, таблицы в текст или схему и т. д.);
- описание объекта окружающей действительности по схеме: имя, внешние свойства, действия, функции, отношения;
- создание текстовой, математической и графической моделей объекта окружающего мира;
- создание электронной версии текста, рисунка, схемы с ее сохранением на электронном носителе;
- сравнение между собой объектов, в том числе объектов информатики (например, сравнение процесса хранения информации и процесса ее передачи, процессов передачи и обработки, процессов моделирования и управления, управляющего объекта и объекта управления и др.);
- обмен письменными сообщениями и файлами по электронной почте;
- осуществление коммуникативного процесса с помощью программы Skype;
- поиск данных в сети Интернет (по ключевым словам), анализ и отбор документов, поиск нужной информации в них.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

2 класс (35 ч, 5 ч — резерв)

№ урока	Темы и содержание уроков	Кол.час.	Контрольные работы
	«Виды информации. Человек и компьютер»	7ч	
1	Человек и информация	1	
2	Какая бывает информация	1	
3	Источники информации	1	19,09
4	Приемники информации	1	
5	Компьютер и его части	1	
6	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
7	Контрольная работа / тестирование		1
	«Кодирование информации»	6ч	
8	Носители информации	1	
9	Кодирование информации	1	
10	Письменные источники информации	1	
11	Языки людей и языки программирования	1	
12	Работа со словарем и повторение	1	
13	Контрольная работа / тестирование		1
	«Информация и данные»	8ч	
14	Текстовые данные	1	
15	Графические данные	1	
16	Числовая информация	1	
17	Десятичное кодирование	1	
18	Двоичное кодирование	1	
19	Числовые данные	1	
20	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
21	Контрольная работа / тестирование		1
	«Документ и способы его создания»	9ч	

22	Документ и его создание	1	
23	Электронный документ и файл	1	
24	Поиск документа	1	
25-26	Создание текстового документа	2	
27-28	Создание графического документа	2	
29	Работа со словарем и повторение	1	
30	Контрольная работа / тестирование		1
31-35	Резерв	5	

3 класс (35 ч, 7 ч — резерв)

№ урока	Темы и содержание уроков	Кол.час.	Контрольные работы
	«Повторение: информация, человек и компьютер»	6ч	1
1	Человек и информация	1	
2	Источники и приемники информации	1	
3	Носители информации	1	
4	Компьютер	1	
5	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
6	Контрольная работа / тестирование		1
	«Действия с информацией»	8ч	
7	Получение информации	1	
8	Представление информации	1	
9	Кодирование информации	1	
10	Кодирование и шифрование данных	1	
11	Хранение информации	1	
12	Обработка информации и данных	1	
13	Работа со словарем и повторение	1	
14	Контрольная работа / тестирование		1
	«Мир объектов»	7ч	
15	Объект, его имя и свойства	1	
16	Функции объекта	1	

17	Отношения между объектами	1	
18	Характеристика объекта	1	
19	Документ и данные об объекте	1	
20	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
21	Контрольная работа / тестирование		1
	«Компьютер, системы и сети»	7ч	
22	Компьютер — это система	1	
23	Системные программы и операционная система	1	
24	Файловая система	1	
25	Компьютерные сети	1	
26	Информационные сети	1	
27	Работа со словарем и повторение	1	
28	Контрольная работа / тестирование		1
29-35	Резерв	7ч	

4 класс (35 ч, 2 ч — резерв)

№ урока	Темы и содержание уроков	Кол.час.	Контрольные работы
	«Повторение»	7ч	
1	Человек в мире информации	1	
2	Действия с данными	1	
3	Объект и его свойства	1	
4	Отношения между объектами	1	
5	Компьютер как система	1	
6	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
7	Контрольная работа / тестирование		1
	«Понятие, суждение, умозаключение»	9ч	
8	Мир понятий	1	
9	Деление понятия	1	
10	Обобщение понятий	1	
11	Отношения между понятиями	1	

12	Понятия «истина» и «ложь»	1	
13	Суждение	1	
14	Умозаключение	1	
15	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
16	Контрольная работа / тестирование		1
	«Мир моделей»	8ч	
17	Модель объекта	1	
18	Текстовая и графическая модели	1	
19	Алгоритм как модель действий	1	
20	Формы записи алгоритмов. Виды алгоритмов	1	
21	Исполнитель алгоритма	1	
22	Компьютер как исполнитель	1	
23	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
24	Контрольная работа / тестирование		1
	«Управление»	9ч	
25	Кто, кем и зачем управляет	1	
26	Управляющий объект и объект управления	1	
27	Цель управления	1	
28	Управляющее воздействие	1	
29	Средство управления	1	
30	Результат управления	1	
31	Современные системы коммуникации	1	
32	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1	
33	Контрольная работа / тестирование		1
34-35	Резерв	2	

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

2 класс

№ урока	Тема урока	Кол. час.	Предполагаемые результаты	Формы контроля	Домашнее задание	Дата
						Факт
	«Виды информации. Человек и	7ч	Личностные, метапредметные,			

	компьютер»		предметные результаты освоения информатики: - наблюдать за объектами окружающего мира; обнаруживать изменения, происходящие с объектом, и учиться устно и письменно описывать объекты по результатам наблюдений, опытов, работы с информацией; - соотносить результаты наблюдения с целью, соотносить результаты проведения опыта с целью; - устно и письменно представлять информацию о наблюдаемом объекте; - понимать, что освоение собственно информационных технологий				
1	Человек и информация	1				Уч.: с.5-12 РТ: №1	
2	Какая бывает информация	1				Уч.: с.13-20 РТ: №1	
3	Источники информации	1				Уч.: с.21-27 РТ: №1	
4	Приемники информации	1				Уч.: с.28-34 РТ: №1	
5	Компьютер и его части	1				Уч.: с.35-41 РТ: №1	
6	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1				Уч.: с.41-42 Повторение Главы 1	
7	Контрольная работа / тестирование	1			Тест		
	«Кодирование информации»	6ч					
8	Носители информации	1				Уч.: с.43-51 РТ: №1	
9	Кодирование информации	1				Уч.: с.52-61 РТ: №1	
10	Письменные источники информации	1				Уч.: с.62-68 РТ: №1	
11	Языки людей и языки программирования	1				Уч.: с.69-75 РТ: №1	
12	Работа со словарем и повторение	1				Уч.: с.76-77 Повторение Главы 2	
13	Контрольная работа / тестирование	1		Тест			
	«Информация и данные»	8ч					

14	Текстовые данные	1	(текстового и графического редакторов) является не самоцелью, а способом деятельности в интегративном процессе познания и описания; - выявлять отдельные признаки, характерные для сопоставляемых объектов; в процессе информационного моделирования и сравнения объектов анализировать результаты, различать целое и часть; - решать творческие задачи на уровне комбинаций, преобразования, анализа информации при выполнении упражнений на компьютере и компьютерных		Уч.: с.5-12 РТ: №2	
15	Графические данные	1			Уч.: с.13-18 РТ: №2	
16	Числовая информация	1			Уч.: с.19-25 РТ: №2	
17	Десятичное кодирование	1			Уч.: с.26-33 РТ: №2	
18	Двоичное кодирование	1			Уч.: с.34-41 РТ: №2	
19	Числовые данные	1			Уч.: с.42-48 РТ: №2	
20	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1			Уч.: с.49-51 Повторение главы 3	
21	Контрольная работа / тестирование	1			Тест	
	«Документ и его способы создания»	9ч				
22	Документ и его создание	1			Уч.: с.52-61 РТ: №2	
23	Электронный документ и файл	1			Уч.: с.62-68 РТ: №2	
24	Поиск документа	1			Уч.: с.69-76 РТ: №2	
25-26	Создание текстового документа	2			Уч.: с.77-84 РТ: №2	
27-28	Создание графического документа	2			Уч.: с.85-94 РТ: №2	
29	Работа со словарем и повторение	1		Уч.: с.95-98 Повторение главы 4		

30	Контрольная работа / тестирование	1	проектов; - самостоятельно	Тест		
31-35	Резерв	5	составлять план действий (замысел), проявлять оригинальность при решении творческой конструкторской задачи, создавать творческие работы, разыгрывать воображаемые ситуации, создавая простейшие мультимедийные объекты и презентации, применять простейшие логические выражения типа: «...и/или...», «если... то...», «не только, но и...» и давать элементарное обоснование высказанного суждения; - овладевать первоначальными умениями передачи, поиска,			

		<p>преобразования, хранения информации, использования компьютера; при выполнении интерактивных компьютерных заданий и развивающих упражнений — путем поиска (проверкой) необходимой информации в интерактивном компьютерном словаре, электронном каталоге библиотеки; - получать опыт организации своей деятельности, выполняя специально разработанные для этого интерактивные задания; - получать опыт рефлексивной деятельности, выполняя особый</p>			
--	--	---	--	--	--

			класс упражнений и интерактивных заданий. - приобретать опыт сотрудничества при выполнении групповых компьютерных проектов: уметь договариваться, распределять работу между членами группы, оценивать свой личный вклад и общий результат деятельности.			
		Всего:	35ч			

3 класс

№ урока	Тема урока	Кол. час.	Предполагаемые результаты	Формы контроля	Домашнее задание	Дата	
						План	Факт
	«Повторение: информация, человек и компьютер»	6ч	Личностные, метапредметные, предметные результаты освоения информатики: - наблюдать за объектами окружающего мира; обнаруживать изменения, происходящие с объектом, и учиться устно и письменно описывать объекты по результатам наблюдений, опытов, работы с информацией;				
1	Человек и информация	1			Уч.: с.7-14, РТ №1		
2	Источники приемники информации	1			Уч.: с.15-27, РТ №1		
3	Носители информации	1	- соотносить результаты наблюдения с целью, соотносить		Уч.: с.28-36,		

			<p>результаты проведения опыта с целью;</p> <p>- устно и письменно представлять информацию о наблюдаемом объекте;</p> <p>- понимать, что освоение собственно информационных технологий (текстового и графического редакторов) является не самоцелью, а способом деятельности в интегративном процессе познания и описания;</p> <p>- выявлять отдельные признаки, характерные для сопоставляемых объектов; в процессе информационного моделирования и сравнения объектов анализировать результаты, различать целое и часть;</p> <p>- решать творческие задачи на уровне комбинаций, преобразования, анализа информации при выполнении упражнений на компьютере и компьютерных проектов;</p> <p>- самостоятельно составлять план действий (замысел), проявлять оригинальность при решении творческой конструкторской задачи, создавать творческие работы, разыгрывать воображаемые ситуации, создавая простейшие мультимедийные объекты и презентации, применять простейшие логические выражения типа: «...</p>		РТ №1			
4	Компьютер	1				Уч.: с.37-49, РТ №1		
5	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1				Уч.: с.50-52, Глава 1		
6	Контрольная работа / тестирование	1			Тест			
	«Действия с информацией»	8ч						
7	Получение информации	1				Уч.: с.53-67, РТ №1		
8	Представление информации	1				Уч.: с.68-74, РТ №1		
9	Кодирование информации	1				Уч.: с.75-84, РТ №1		
10	Кодирование и шифрование данных	1				Уч.: с.85-94, РТ №1		
11	Хранение информации	1				Уч.: с.95-109, РТ №1		
12	Обработка информации и данных	1				Уч.: с.110-119, РТ №1		
13	Работа со словарем и повторение	1				Уч.: с.120-122, Глава 2		

14	Контрольная работа / тестирование	1	<p>и/или...», «если... то...», «не только, но и...» и давать элементарное обоснование высказанного суждения;</p> <p>- овладевать первоначальными умениями передачи, поиска, преобразования, хранения информации, использования компьютера; при выполнении интерактивных компьютерных заданий и развивающих упражнений — путем поиска (проверкой) необходимой информации в интерактивном компьютерном словаре, электронном каталоге библиотеки;</p> <p>- получать опыт организации своей деятельности, выполняя специально разработанные для этого интерактивные задания;</p> <p>- получать опыт рефлексивной деятельности, выполняя особый класс упражнений и интерактивных заданий.</p> <p>- приобретать опыт сотрудничества при выполнении групповых компьютерных проектов: уметь договариваться, распределять работу между членами группы, оценивать свой личный вклад и общий результат деятельности.</p>	Тест			
	«Мир объектов»	7ч					
15	Объект, его имя и свойства	1				Уч.: с.3-20, РТ №2	
16	Функции объекта	1				Уч.: с.21-31, РТ №2	
17	Отношения между объектами	1				Уч.: с.32-41, РТ №2	
18	Характеристика объекта	1				Уч.: с.42-49, РТ №2	
19	Документ и данные об объекте	1				Уч.: с.50-60, РТ №2	
20	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1				Уч.: с.61-62, Глава 3	
21	Контрольная работа / тестирование	1			Тест		
	«Компьютер, системы и сети»	7ч					
22	Компьютер — это система	1				Уч.: с.63-73, РТ №2	
23	Системные программы и операционная система	1				Уч.: с.74-81, РТ №2	
24	Файловая система	1				Уч.: с.82-87, РТ №2	

25	Компьютерные сети	1			Уч.: с.88-95, РТ №2		
26	Информационные сети	1			Уч.: с.86-105, РТ №2		
27	Работа со словарем и повторение	1			Уч.: с.106-109, Глава 4		
28	Контрольная работа / тестирование	1		Тест			
29-35	Резерв	7ч					
	Всего:	35ч					

4 класс

№ урока	Тема урока	Кол. час.	Предполагаемые результаты	Формы контроля	Оснащенность урока, ЦОР	Дата		
						План	Факт	
	«Повторение»	7ч	Личностные, метапредметные, предметные результаты освоения информатики: - наблюдать за объектами окружающего мира; обнаруживать изменения, происходящие с объектом, и учиться		Единая коллекция ЦОР (http://school-collection.edu.ru); ЦОР к УМК на компакт-дисках: - для 4 класса.			
1	Человек в мире информации	1				У Р		
2	Действия с данными	1				У Р		
3	Объект и его свойства	1				У Р		
4	Отношения между объектами	1				У Р		
5	Компьютер как система	1				У Р		
6	Работа со словарем и повторение (теперь	1				У П		

	мы знаем и умеем)		устно и письменно			
7	Контрольная работа / тестирование	1	описывать объекты	Тест		
	«Понятие, суждение, умозаключение»	9ч	наблюдений, опытов, работы с информацией;			
8	Мир понятий	1	- соотносить результаты наблюдения с целью, соотносить результаты проведения опыта с целью;		У	
9	Деление понятия	1	- устно и письменно представлять информацию о наблюдаемом объекте;		Р	
10	Обобщение понятий	1	- понимать, что освоение собственно информационных технологий		У	
11	Отношения между понятиями	1	(текстового и графического редакторов)		Р	
12	Понятия «истина» и «ложь»	1	является не самоцелью, а способом деятельности в интегративном процессе познания и описания;		У	
13	Суждение	1	- выявлять		Р	
14	Умозаключение	1			У	
15	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1			Р	
16	Контрольная работа / тестирование	1		Тест	У	
	«Мир моделей»	8ч			П	
17	Модель объекта	1			Г	
18	Текстовая и графическая модели	1			У	
19	Алгоритм как модель действий	1			Р	
20	Формы записи алгоритмов. Виды алгоритмов	1			У	
21	Исполнитель	1			Р	

	алгоритма		отдельные признаки, характерные для сопоставляемых объектов; в процессе информационного моделирования и сравнения объектов анализировать результаты, различать целое и часть; - решать творческие задачи на уровне комбинаций, преобразования, анализа информации при выполнении упражнений на компьютере и компьютерных проектов; - самостоятельно составлять план действий (замысел), проявлять оригинальность при решении творческой конструкторской задачи, создавать творческие работы,					
22	Компьютер как исполнитель	1					У Р	
23	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1					У П	
24	Контрольная работа / тестирование	1			Тест			
	«Управление»	9ч						
25	Кто, кем и зачем управляет	1					У Р	
26	Управляющий объект и объект управления	1					У Р	
27	Цель управления	1					У Р	
28	Управляющее воздействие	1					У Р	
29	Средство управления	1					У Р	
30	Результат управления	1					У Р	
31	Современные системы коммуникации	1					У Р	
32	Работа со словарем и повторение (теперь мы знаем и умеем)	1					У П	
33	Контрольная работа / тестирование	1			Тест			
34-35	Резерв	2						

		<p>разыгрывать воображаемые ситуации, создавая простейшие мультимедийные объекты и презентации, применять простейшие логические выражения типа: «...и/или...», «если... то...», «не только, но и...» и давать элементарное обоснование высказанного суждения;</p> <p>- овладевать первоначальными умениями передачи, поиска, преобразования, хранения информации, использования компьютера; при выполнении интерактивных компьютерных заданий и развивающих упражнений —</p>				
--	--	--	--	--	--	--

			<p>путем поиска (проверкой) необходимой информации в интерактивном компьютерном словаре, электронном каталоге библиотеки;</p> <ul style="list-style-type: none">- получать опыт организации своей деятельности, выполняя специально разработанные для этого интерактивные задания;- получать опыт рефлексивной деятельности, выполняя особый класс упражнений и интерактивных заданий.- приобретать опыт сотрудничества при выполнении групповых компьютерных проектов: уметь договариваться, распределять				
--	--	--	--	--	--	--	--

			работу между членами группы, оценивать свой личный вклад и общий результат деятельности.				
		Всего:	35ч				

Материально-техническое обеспечение учебного процесса в начальной школе

В УМК реализуется комплексный подход к использованию дидактических средств. Использование полного комплекта дидактических средств (учебника, рабочих тетрадей/практикумов, материалов для дополнительного чтения, ЦОР и др.), объединенных методическими рекомендациями/пособиями для учителя, обеспечивает успешное усвоение учебного материала и возможность выбора учителем и учащимися адекватной траектории обучения, а также построения образовательной технологии, в наибольшей степени отвечающей конкретным условиям. В состав учебно-методического комплекта по информатике для начальной школы входят:

- учебник «Информатика» (ч. 1, ч. 2), 2 класс;
- рабочая тетрадь (ч. 1, ч. 2), 2 класс;
- тетрадь контрольных работ, 2 класс;
- учебник «Информатика» (ч. 1, ч. 2), 3 класс;
- рабочая тетрадь (ч. 1, ч. 2), 3 класс;
- тетрадь контрольных работ, 3 класс;
- учебник «Информатика» (ч. 1, ч. 2), 4 класс;
- рабочая тетрадь (ч. 1, ч. 2), 4 класс;
- тетрадь контрольных работ, 4 класс;
- методическое пособие для учителя;
- комплект плакатов «Введение в информатику» (12 плакатов);
- методическое пособие к комплекту плакатов «Введение в информатику».

Электронное сопровождение УМК:

- ЦОР Единой коллекции (<http://school-collection.edu.ru/>) к учебнику Н. В. Матвеевой и др. «Информатика», 2 класс;
- ЦОР Единой коллекции «Системы виртуальных лабораторий по информатике: задачник 2–6»;
- ЦОР на CD-диске (электронная рабочая тетрадь ученика), 2 класс, Н. В. Матвеева и др.;
- ЦОР на CD-диске (электронная рабочая тетрадь ученика), 3 класс, Н. В. Матвеева и др.;
- ЦОР на CD-диске (электронная рабочая тетрадь ученика), 4 класс, Н. В. Матвеева и др.;
- авторская мастерская Н. В. Матвеевой (<http://methodist.lbz.ru/authors/informatika/4/>);
- лекторий «ИКТ в начальной школе» (<http://methodist.lbz.ru/lections/8/>).

В начальной школе не рекомендуется организация обучения в открытой информационной среде. Содержание компонентов УМК ориентировано на организацию познавательной деятельности учащихся с использованием ИКТ и ресурсов локальной сети школы. Изучение информатики и информационно-коммуникационных технологий по УМК «Информатика» (2–4 классы) приводит к значительному расширению информационного поля учащегося и учителя в процессе обучения, развитию ИКТ-компетентности учащихся, к способности использовать сетевые ресурсы школы для реализации индивидуальных познавательных интересов младших школьников.